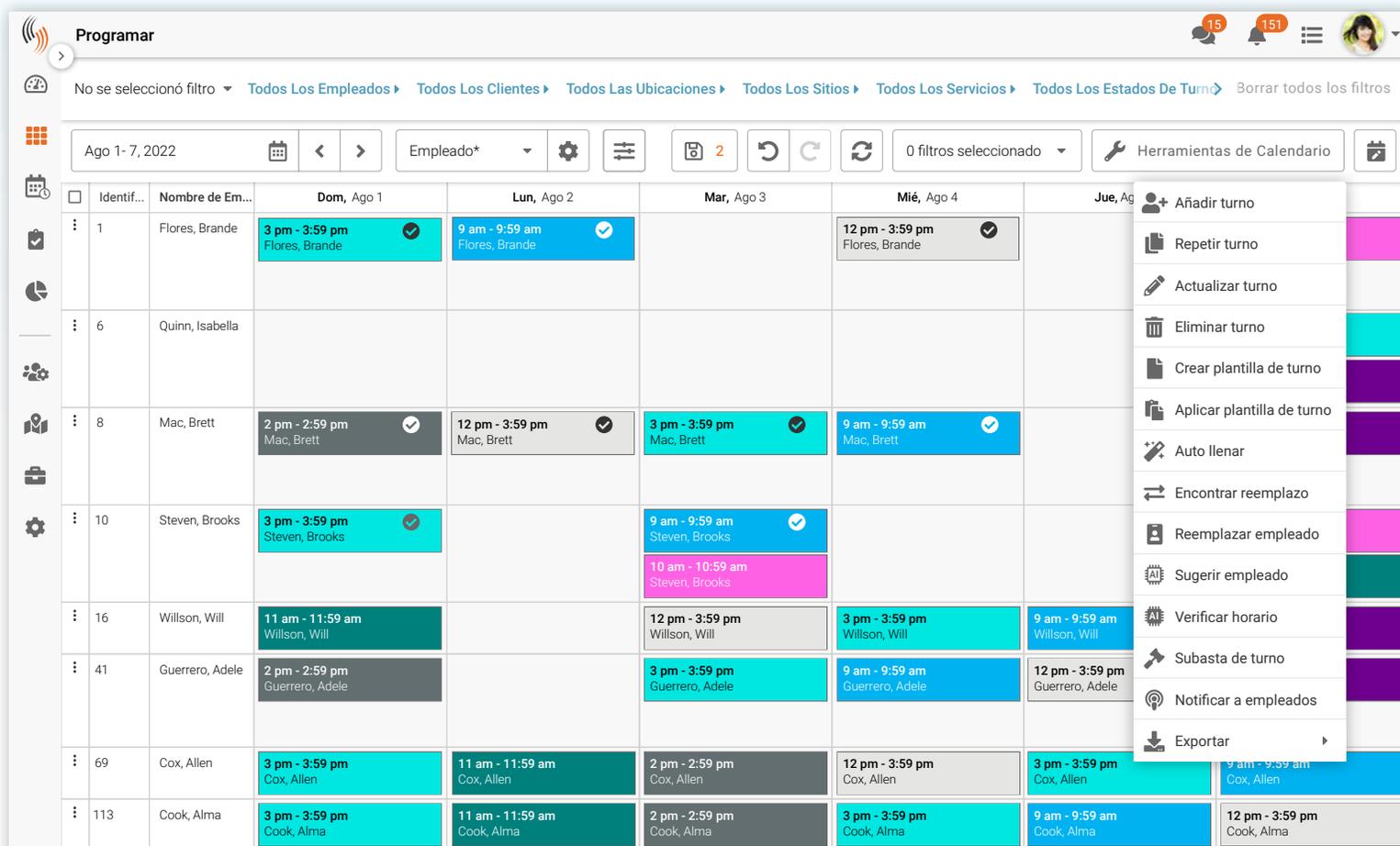


Celayix Scheduling

Programación Visual y Sistema de Comunicación

Reduzca los esfuerzos de programación de horarios hasta un 95% con nuestra avanzada herramienta de fácil uso para crear, administrar y comunicar los horarios con sus empleados.

Nuestro potente motor de programación basado en reglas, permite la creación de forma sencilla de horarios colaborativos el cual incluye funciones programación individual y completación automática de horarios, ofreciendo así ventajas competitivas a nuestros clientes.



The screenshot displays the 'Programar' (Schedule) interface. At the top, there are navigation filters for 'Todos Los Empleados', 'Todos Los Clientes', 'Todos Las Ubicaciones', 'Todos Los Sitios', 'Todos Los Servicios', and 'Todos Los Estados De Turno'. Below this is a calendar view for 'Ago 1-7, 2022'. The grid shows shifts for several employees: Flores, Brande; Quinn, Isabella; Mac, Brett; Steven, Brooks; Willson, Will; Guerrero, Adele; Cox, Allen; and Cook, Alma. Each shift is represented by a colored block with the time range and employee name. A right-hand menu is open, showing options like 'Añadir turno', 'Repetir turno', 'Actualizar turno', 'Eliminar turno', 'Crear plantilla de turno', 'Aplicar plantilla de turno', 'Auto llenar', 'Encontrar reemplazo', 'Reemplazar empleado', 'Sugerir empleado', 'Verificar horario', 'Subasta de turno', 'Notificar a empleados', and 'Exportar'.

Principales Beneficios

- 
Programación Basada en Reglas – Automatice las reglas de programación basado en cualificaciones de turno, doble reserva, horas extras, presupuestos internos y externos entre otros para asegurar que las personas indicadas sean programadas para el turno correcto.
- 
Programación Colaborativa – Recopile información sobre disponibilidad, solicitudes de tiempo libre, entre otras preferencias para crear horarios de forma automática ahorrando así horas y esfuerzo al crear los horarios de trabajo.
- 
Auto-programación - Ahorre tiempo al permitir que los miembros del personal se programen a sí mismos en turnos calificados basados en reglas de negocio configuradas, demanda y preferencias.
- 
 Personalice los diseños de los horarios para que se ajusten tanto a las empresas como a las necesidades individuales.
- 
 Cree y modifique rápidamente los horarios utilizando plantillas con la función de arrastrar y soltar.
- 
 Reduzca el tiempo dedicado a los cambios de horario utilizando la herramienta de edición de grupos.
- 
 Garantice una distribución justa de los turnos utilizando y definiendo la herramienta rotaciones de turno.
- 
 Comuníquese información de los turnos al personal en tiempo real a través de la aplicación, correo electrónico o mensajes SMS.

Funciones



Personalización de vistas

Organice la información según sus necesidades individuales, incluyendo el color de codificación de los turnos y vistas personalizadas.



Filtración de forma flexible

Acerque y aleje los horarios para enfocarse en un grupo determinado de turnos en cualquier período de tiempo.



Edición de turnos

Realice cambios puntuales y masivos en los horarios utilizando la función de arrastrar y soltar y otras funciones de edición.



Disponibilidad y solicitudes de tiempo libre

Compare la disponibilidad y el tiempo libre de sus empleados para eliminar los conflictos al generar los horarios de trabajo.



Comunicación

Notifique a los miembros del equipo de forma automática los nuevos horarios y cualquier cambio de turno, mientras envía mensajes por medio de la aplicación.



Búsqueda de sustitutos

Encuentre sustitutos rápidamente para uno o varios turnos, asegurando al mismo tiempo las normas de la empresa, tales como las calificaciones y horas extra.



Auto complete turnos

Automatice la asignación de turnos basado en reglas, disponibilidad, rotaciones, pagos y muchas más.



Auto programación

Permita que el personal seleccione por sí mismo los turnos basado en las reglas específicas de su organización.



Pronósticos Laborales

Prevea la necesidad de cobertura de turnos basado en los porcentajes de la demanda.